1. Почему код дает именно такие результаты?

|  |
| --- |
| var a = 1, b = 1, c, d; c = ++a; alert(c);           *// 2* d = b++; alert(d);           *// 1* c = (2+ ++a); alert(c);      *// 5* d = (2+ b++); alert(d);      *// 4* alert(a);                    *// 3* alert(b);                    *// 3* |

Рассмотрим построчно:

var a = 1, b = 1, c, d;

c = ++a; alert(c); // 2

Для операции мы вначале прибавляем 1 к а, а потом считаем с, выходит 1+1=2. то есть после этого действия с=2, a=2

d = b++; alert(d); // 1

Для операции мы придаем для d значение b, а потом b прибавляем 1; то есть после этого действия d=1, b=2

c = (2+ ++a); alert(c); // 5

c=2+1+2=5; то есть после этого действия c=5, a=3

d = (2+ b++); alert(d); // 4

d=2+2=4; после этого действия d=4, b=3

alert(a); // 3

после действия с С

alert(b); // 3

после действия с D

1. Чему будет равен **x**?

|  |
| --- |
| var a = 2; var x = 1 + (a \*= 2); |

X=1+(2\*2)=5;

1. См код
2. См код
3. См код
4. См кол
5. \* Сравнить **null** и **0**. Объяснить результат.

Null – это пустое значение, «ничего»

0 – число, равное 0 (например если для a=5 задать a=a-a значение у a будет равно 0)

1. См код